



# INFORMATICA I

Instrucción " **switch-case** "

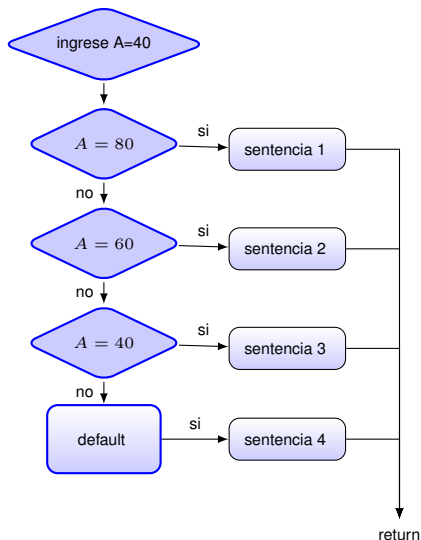
Ing. Juan Carlos Cuttitta

*Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Buenos Aires  
Departamento de Ingeniería Electrónica*

22 de abril de 2019

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

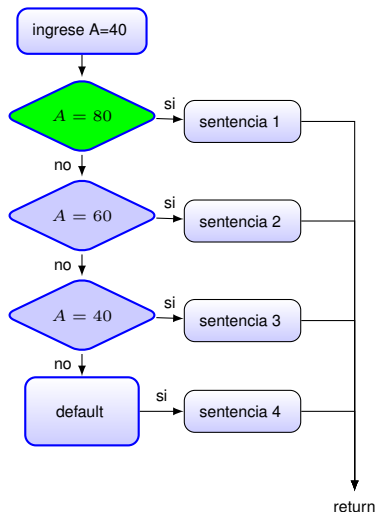
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 80:
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 60:
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 40:
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

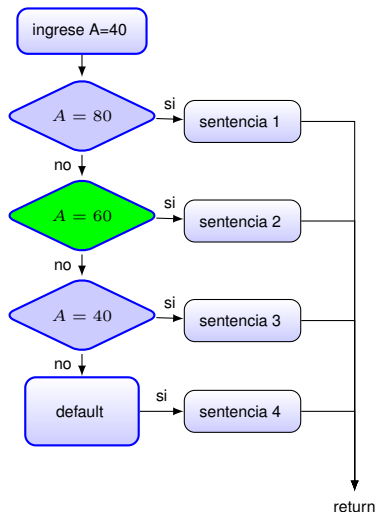
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 80:
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 60:
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 40:
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

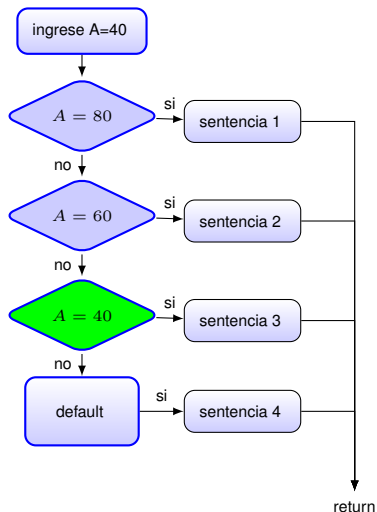
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 80:
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 60:
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 40:
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

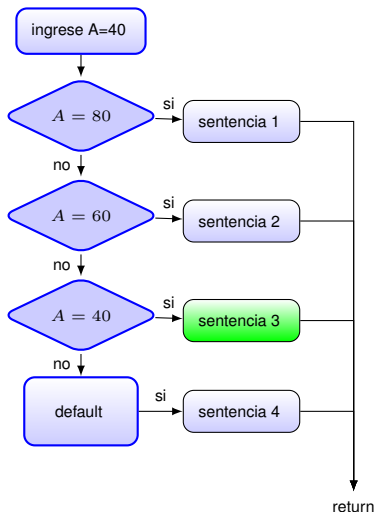
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 80:
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 60:
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 40:
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

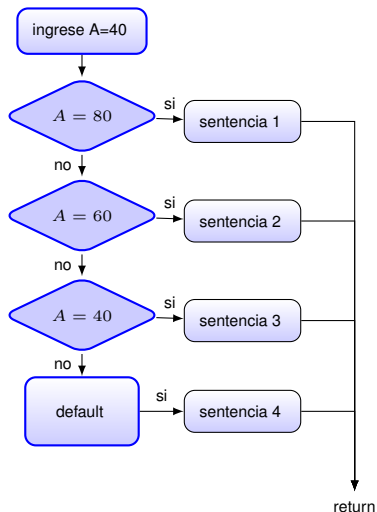
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

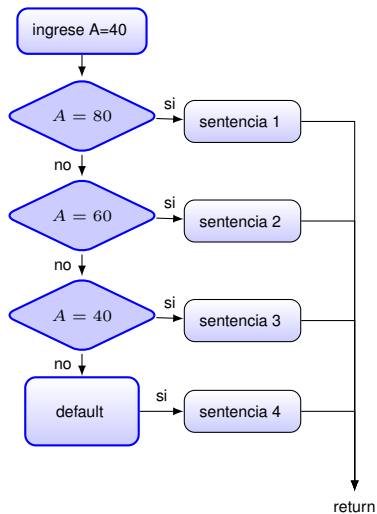
# instrucción de selección múltiple *switch-case*

## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*



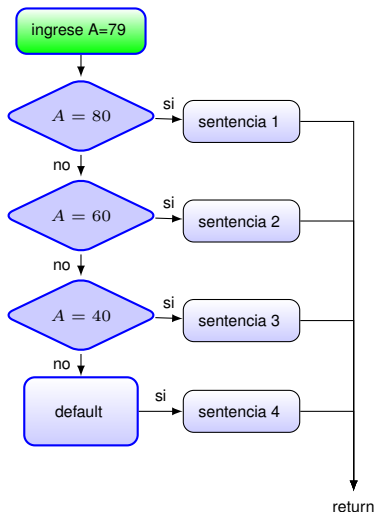
## Código en programa fuente

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 80:
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 60:
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 40:
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```



# instrucción de selección múltiple *switch-case*

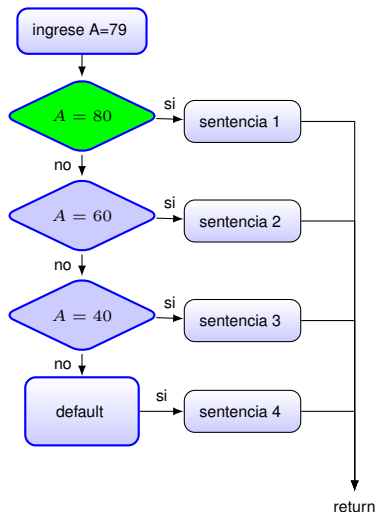
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

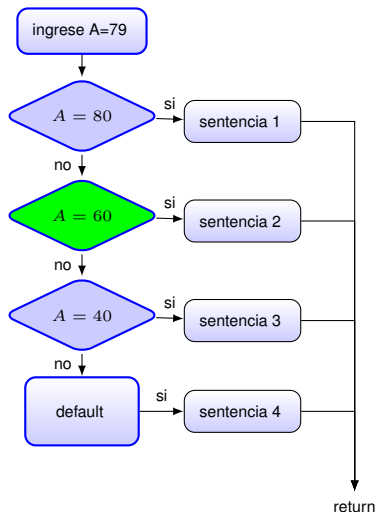
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 80:
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 60:
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 40:
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

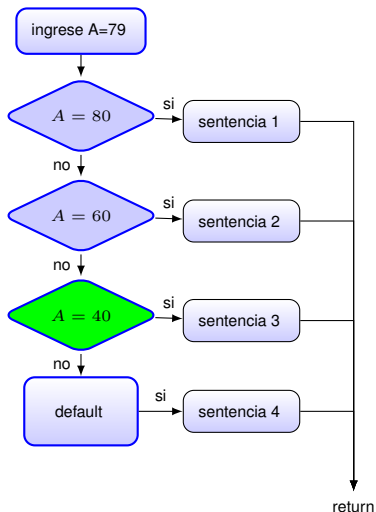
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

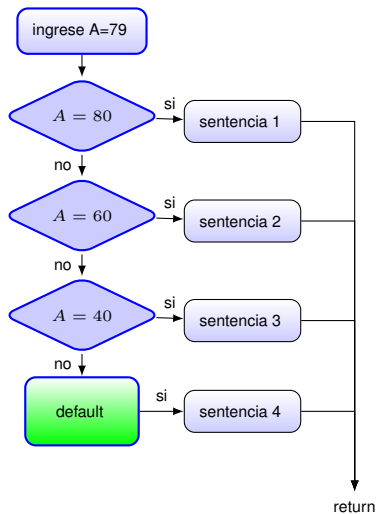
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 80:
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 60:
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 40:
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

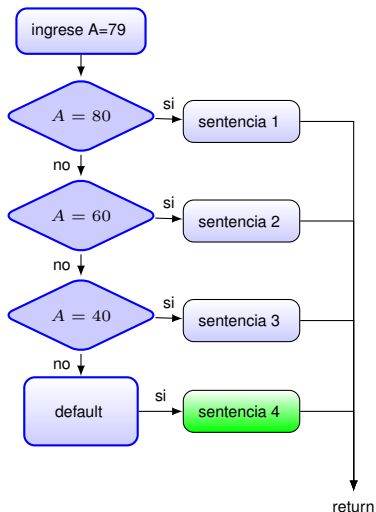
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default:
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

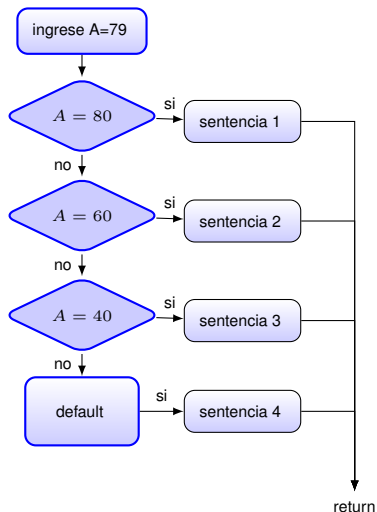
# instrucción de selección múltiple *switch-case*

## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 80:
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 60:
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 40:
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

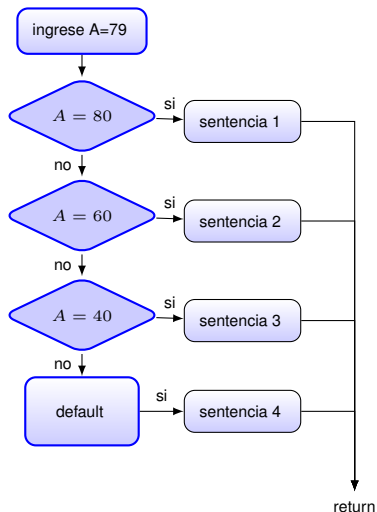
# instrucción de selección múltiple *switch-case*



## Código en programa fuente

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 80:
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 60:
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 40:
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return(0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*



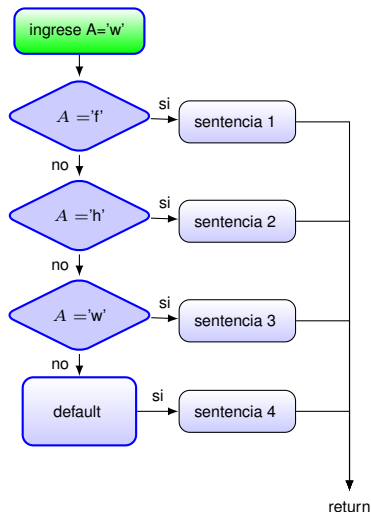
## Código en programa fuente

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 80:
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 60:
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 40:
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```



# instrucción de selección múltiple *switch-case*

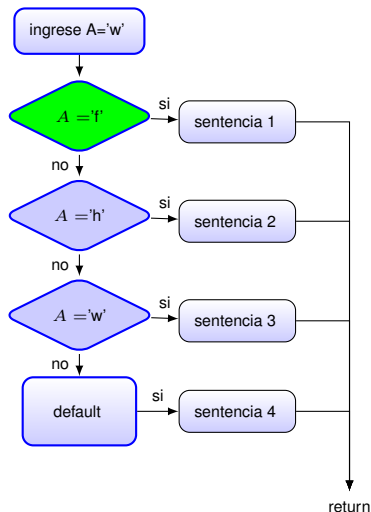
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 'f':
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 'h':
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 'w':
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

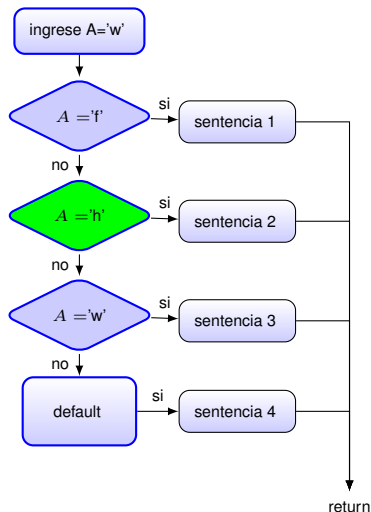
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 'f':
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 'h':
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 'w':
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

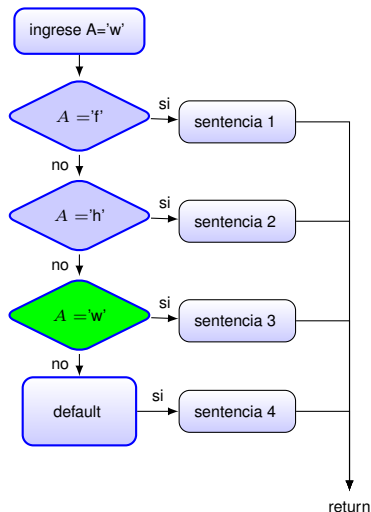
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10     case 'f':
11         sentencia 1;
12         break;
13     case 'h':
14         sentencia 2;
15         break;
16     case 'w':
17         sentencia 3;
18         break;
19     default :
20         sentencia 4;
21         break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

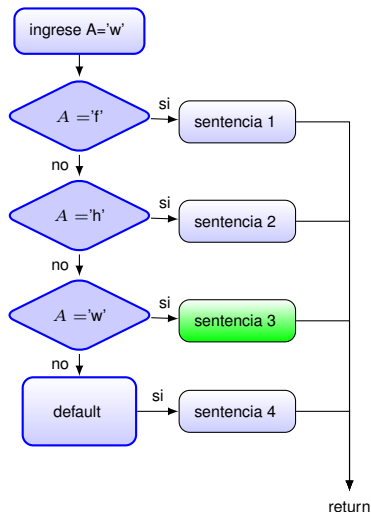
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10     case 'f':
11         sentencia 1;
12         break;
13     case 'h':
14         sentencia 2;
15         break;
16     case 'w':
17         sentencia 3;
18         break;
19     default :
20         sentencia 4;
21         break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

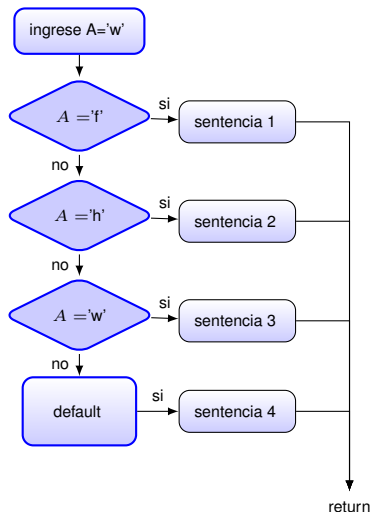
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 'f':
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 'h':
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 'w':
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

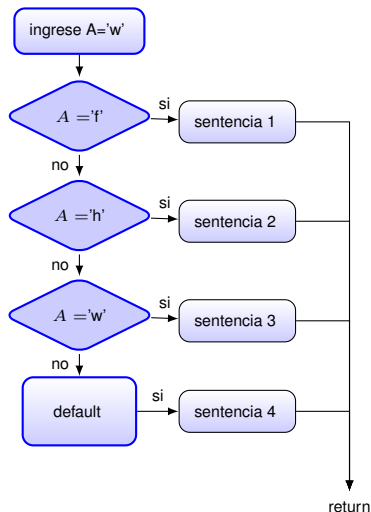
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf ("%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10     case 'f':
11         sentencia 1;
12         break;
13     case 'h':
14         sentencia 2;
15         break;
16     case 'w':
17         sentencia 3;
18         break;
19     default :
20         sentencia 4;
21         break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

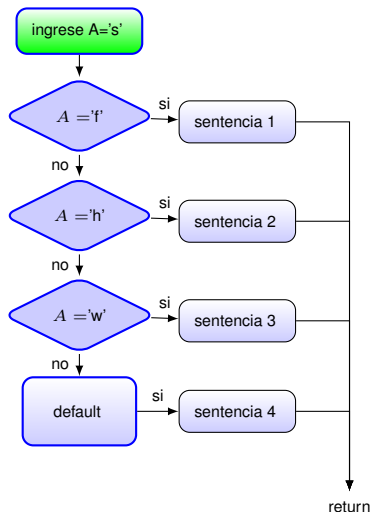
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf ("%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10         case 'f':
11             sentencia 1;
12             break;
13         case 'h':
14             sentencia 2;
15             break;
16         case 'w':
17             sentencia 3;
18             break;
19         default :
20             sentencia 4;
21             break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

## Código en programa fuente

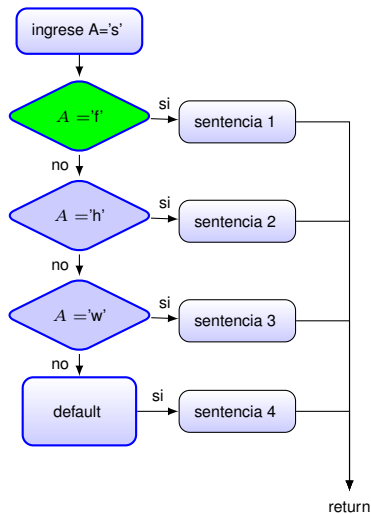


```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf ("%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 'f':
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 'h':
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 'w':
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```



# instrucción de selección múltiple *switch-case*

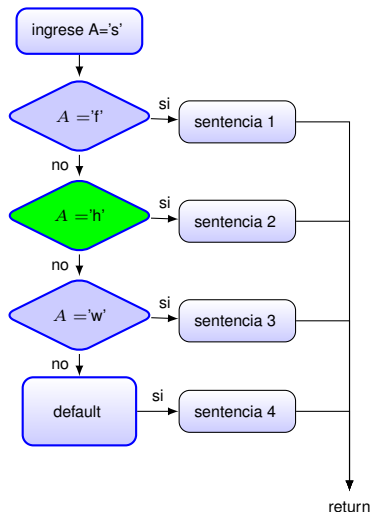
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10     case 'f':
11         sentencia 1;
12         break;
13     case 'h':
14         sentencia 2;
15         break;
16     case 'w':
17         sentencia 3;
18         break;
19     default :
20         sentencia 4;
21         break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

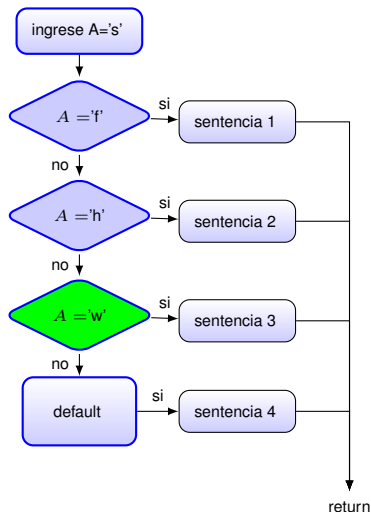
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 'f':
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 'h':
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 'w':
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

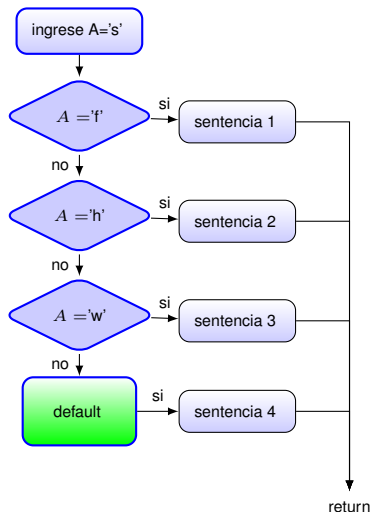
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 'f':
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 'h':
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 'w':
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*

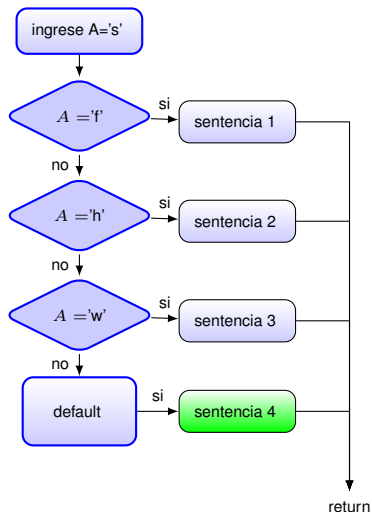
## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 'f':
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 'h':
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 'w':
17            sentencia 3;
18            break;
19        default:
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

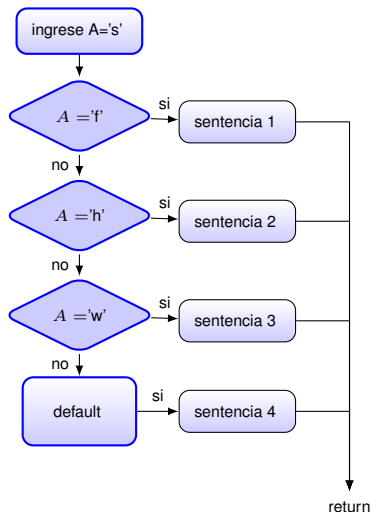
# instrucción de selección múltiple *switch-case*

## Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf( "%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10      case 'f':
11          sentencia 1;
12          break;
13      case 'h':
14          sentencia 2;
15          break;
16      case 'w':
17          sentencia 3;
18          break;
19      default :
20          sentencia 4;
21          break;
22     }
23     return (0);
24 }
```

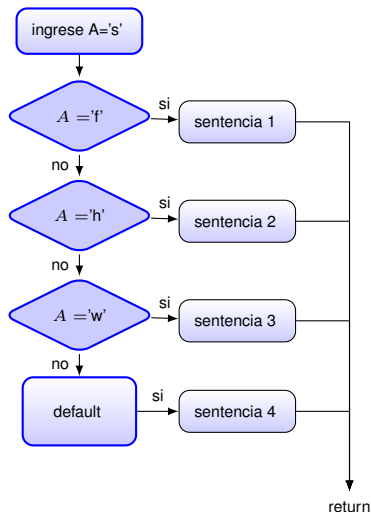
# instrucción de selección múltiple *switch-case*



## Código en programa fuente

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf("%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10        case 'f':
11            sentencia 1;
12            break;
13        case 'h':
14            sentencia 2;
15            break;
16        case 'w':
17            sentencia 3;
18            break;
19        default :
20            sentencia 4;
21            break;
22    }
23    return (0);
24 }
```

# instrucción de selección múltiple *switch-case*



## Código en programa fuente

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     char A;
6
7     scanf("%c",&A);
8     switch (A)
9     {
10     case 'f':
11         sentencia 1;
12         break;
13     case 'h':
14         sentencia 2;
15         break;
16     case 'w':
17         sentencia 3;
18         break;
19     default :
20         sentencia 4;
21         break;
22     }
23     return (0);
24 }
```