

2020 - 1^{er} Cuatrimestre		
Mar 28	Clase1	Presentación de la materia. Instalación Linux. Estructura de la computadora (UT1)
Apr 04	Clase2	bit, Byte, variables. Sistemas de Numeración, CA2, Aritmética Binaria, BCD & ASCII & Punto Flotante/IEEE754 (solo a nivel informativo) + Intro a programación + Hola Mundo C + Empujando instalación de Linux.
Apr 11	Clase3	Introducción a sistemas operativos. Caso especial: Linux (UT4)
Apr 18	Clase3	Introducción a la Programación Estructurada (UT3) + Introducción al Lenguaje C (UT5)
Apr 25	Clase4	Introducción al Lenguaje C (UT5) + Control de Flujo en Lenguaje C (UT6) + Ejercicios
May 02	Clase5	Practica, ejercicios sencillos, programación
May 09	Clase6	Funciones en Lenguaje C (UT6) + Práctica Ejercicios
May 16	Clase7	Punteros en C (UT9)
May 23	Clase8	Arreglos en C (UT8) y Strings
May 30	Clase9	Punteros, Matrices y Manejo de Strings (UT10)
Jun 06	Clase10	ArgMain. Recursividad (informativo). Practica de programación reforzando algoritmos y compilación.
Jun 13	Clase11	Reserva de memoria: malloc()/free(). Practica, ejercicios mas complicados, programación
Jun 20	Feriado	Día de la bandera o paso de la inmortalidad de Mauel Belgrano
Jun 27	Feriado?	Día del trabajador (sin suspensión de clases?)
Jul 04	Clase12	Archivos en C. Practica de estructuras y memoria dinámica
Jul 11	Finales	
Jul 18	Vacaciones	
Jul 25	Finales	

Recurso
Presentación de la materia y estructura del computador
Presentación de la materia y estructura del computador + Introducción a la Programación Estructurada y el Lenguaje C
El soporte del Sistema Operativo
Introducción a la Programación Estructurada y el Lenguaje C
Introducción a la Programación Estructurada y el Lenguaje C
PRACTICA DE PROGRAMACIÓN
Funciones
Punteros
Arreglos y strings
Como usar archivos en C