

2017 - 1 <sup>er</sup> Cuatrimestre			Recurso
Mar 25	Clase1	Presentación de la materia. Instalación Linux. Hola Mundo C.	Presentación de la materia y estructura del computador
Apr 01	Clase2	Estructura de la computadora (UT1). Intro a programación + Empujando instalación de Linux. bit, Byte, variables.	Presentación de la materia y estructura del computador + Introducción a la Programación Estructurada y el Lenguaje C
Apr 08	Clase3	Introducción a la Programación Estructurada (UT3) + Introducción al Lenguaje C (UT5) + Control de Flujo en Lenguaje C (UT6) + Empujando instalación de Linux	Introducción a la Programación Estructurada y el Lenguaje C
Apr 15		Semana Santa	
Apr 22	Clase4	Sistemas de Numeración, CA2, Aritmética Binaria, BCD & ASCII & Punto Flotante/IEEE754 (solo a nivel informativo) + Ejercicios de programación	
Apr 29	Clase5	Funciones en Lenguaje C (UT6) + Práctica Ejercicios	Funciones
May 06	Clase6	El soporte del Sistema Operativo (UT4) + Práctica Ejercicios	El soporte del Sistema Operativo
May 13	Clase7	El soporte del Sistema Operativo (UT4) + Compilación + Práctica Ejercicios	El soporte del Sistema Operativo
May 20	Clase8	Punteros en C (UT9), Arreglos en C (UT8) y Strings	Punteros y Arreglos
May 27	Clase9	Punteros, Matrices y Manejo de Strings (UT10)	Punteros, matrices y strings
Jun 03	Clase10	ArgMain. Recursividad (informativo). Practica de programación reforzando algoritmos y compilación. Reserva de memoria: malloc()/free().	
Jun 10	Clase11	Ejercicios/práctica: punteros, vectores y strings..	
Jun 17		Feriado (Gral. Martín Güemes)	
Jun 24	Clase12	Primer parcial	
Jul 01	Clase13	Intro a proyectos + Desarrollo Eclipse, QtCreator y Debug Herramientas de desarrollo: Make, GIT y Doxygen	Proyectos, Make, GIT y Doxygen
Jul 08	Clase14	Archivos en C (UT11)	Como usar archivos en C
Jul 15	Finales		
Jul 22	Vacaciones		
Jul 29	Finales		

2017 - 2 <sup>do</sup> Cuatrimestre			Recurso
Aug 05	Clase15	Archivos texto. Practica.	Como usar archivos en C
Aug 12	Clase16	Estructuras, Uniones y Campos de bits Uso de memoria dinàmica e Introducción a listas	Estructuras de datos, memoria dinámica y listas.
Aug 19		Feriado (Día de la UTN)	
Aug 26	Clase17	Listas Dobles + Presentación listas práctica	
Sep 02	Clase18	Infro a Allegro e intro a OpenCV	Introducción a la programación de juegos con Allegro.
Sep 09	Clase19	Sockets	Introducción a redes y programación de sockets.
Sep 16	Clase20	Sockets2 (fork), concurrencia y IPC.	Introducción a redes y programación de sockets.
Sep 23	Clase21	Estructuras avanzadas y Listas compactas	Listas simple y doblemente enlazadas. Estructuras Avanzadas de Datos. Colas y pilas.
Sep 30	Clase22	Ordenamiento burbuja y punteros a función + Práctica lista y archivos	Clase12_Ordenamiento
Oct 07	Clase23	Práctica lista, archivos y sockets	
Oct 14	Clase24	Algoritmos imagenes + Repaso parcial + Entrega PreProyecto	Programación con OpenCV e introducción a algoritmos de imagenes.
Oct 21	Clase25	2do Parcial	
Oct 28	Clase26	Sockets con select para game loop (juegos). Apoyo a proyecto	OpenCV.odp + Ej.Codigo
Nov 04	Clase27	Primer presentación Proyecto	
Nov 11	Clase28	Armando librerías. Apoyo al proyecto	Librerías en C
Nov 18	Clase29	Comunicación entre procesos: IPC / FIFO	
Nov 25	Clase30	Entrega Proyecto	
Dec 02	Finales		
Dec 09	Finales		
Dec 16	Finales		