



INFORMATICA I

Instrucción " if "

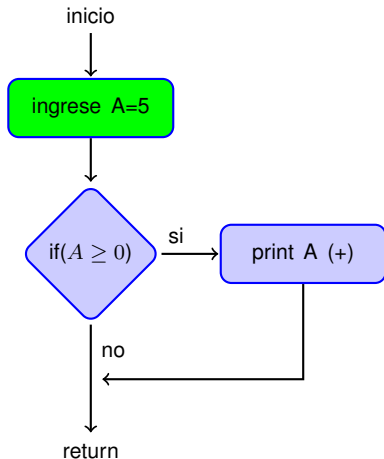
Ing. Juan Carlos Cuttitta

*Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Buenos Aires
Departamento de Ingeniería Electrónica*

22 de abril de 2019

instrucción de decisión *if*

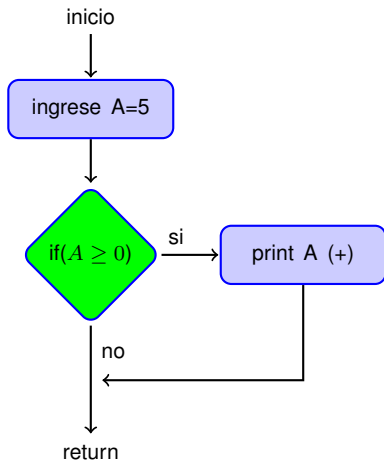
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return (0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

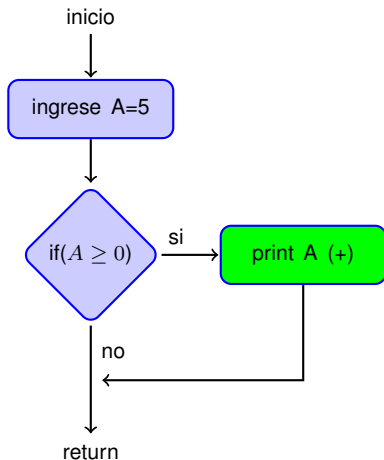
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return (0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

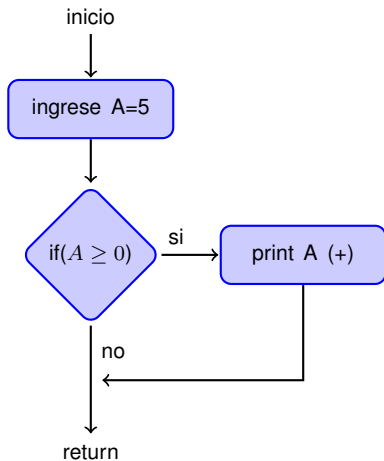
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return (0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

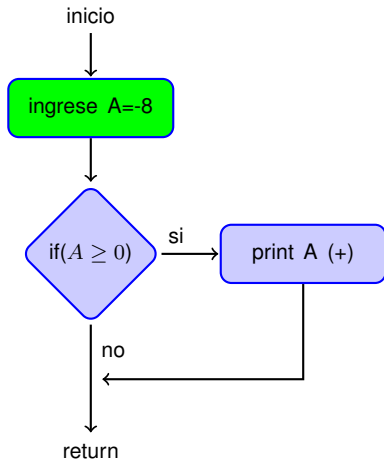
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return(0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

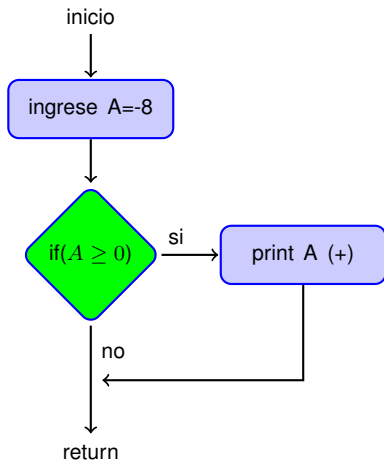
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf( "%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return (0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

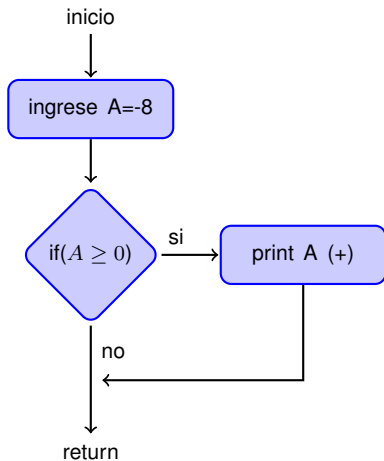
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return (0);
13 }
```

instrucción de decisión *if*

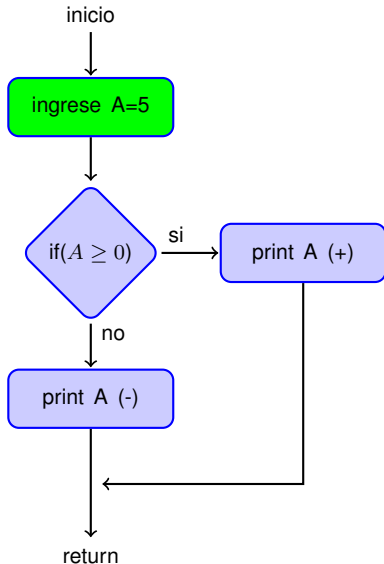
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    return(0);
13 }
```


instrucción de decisión *if-else*

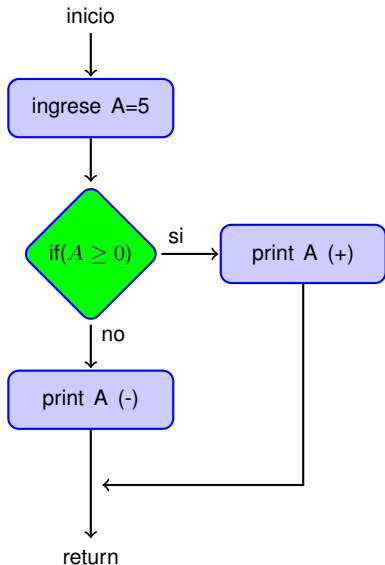
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return (0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

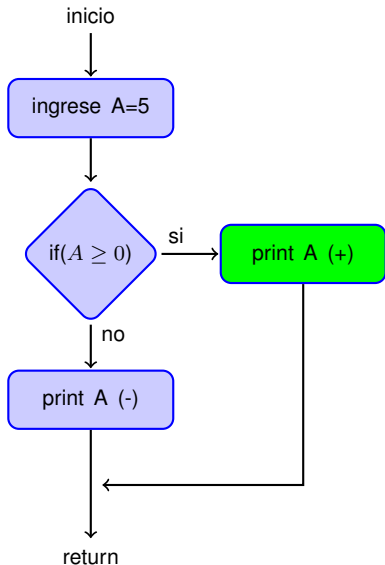
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return (0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

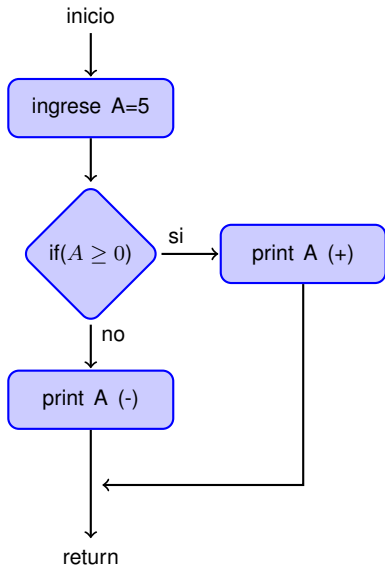
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return (0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

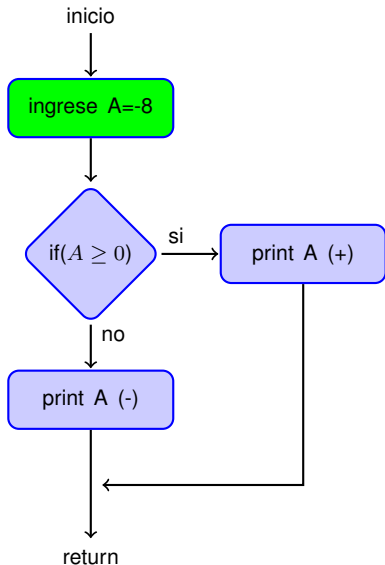
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     if(A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return(0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

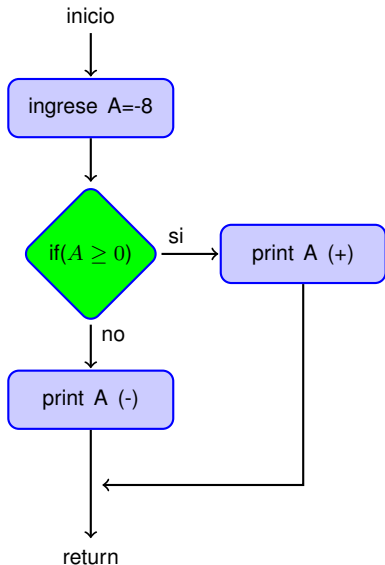
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return (0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

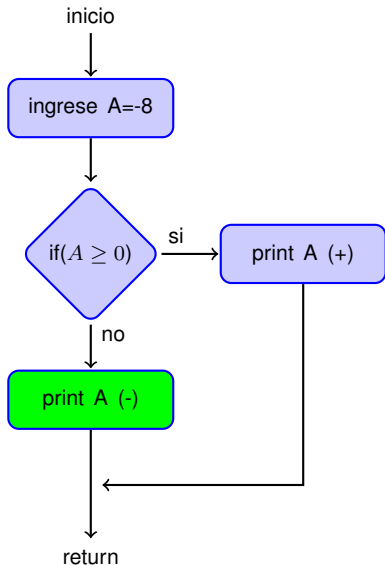
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf ("%d",&A);
8     if (A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return (0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

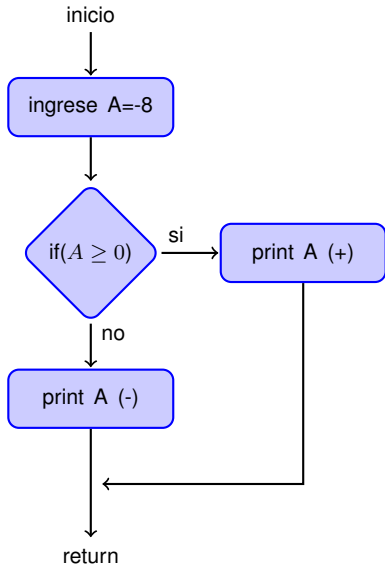
Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     if(A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return(0);
17 }
```

instrucción de decisión *if-else*

Código en programa fuente



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main (void)
4 {
5     int A;
6
7     scanf("%d",&A);
8     if(A >= 0)
9     {
10        printf("El número es positivo");
11    }
12    else
13    {
14        printf("El número es negativo");
15    }
16    return(0);
17 }
```